

AGUSTÍN SALVO D.

SOBRE MÍ

Game Designer y Programador, actualmente cursando la carrera de Diseño de Juegos Digitales en la Universidad Andrés Bello (UNAB).

Especializado en la programación en C#, me dedico principalmente a crear las mecánicas y sistemas fundamentales en los proyectos, y a ser un puente entre el arte y la programación para mantener la visión artística.

Además tengo experiencia en la creación de videojuegos multijugador en línea, utilizando soluciones como Networking for GameObjects (NGO) y Fish-Networking.

COMPETENCIAS

- Inglés intermedio alto en escritura, redacción y habla.
- Resiliencia
- Adaptabilidad
- Trabajo en equipo

HERRAMIENTAS | SOFTWARE

- Unity Engine
- JetBrains Rider
- Visual Studio
- GitHub
- Blender

CONTACTO

Teléfono: +569 4074 4919

Correo electrónico: agustinsalvo@gmail.com

Sitio Web: agustinsalvo.dev

Santiago - Chile

EXPERIENCIA LABORAL

Pasantía Laboral | Fundación Capital (Colombia)

Actividades de Programación Informática en Unity

PROYECTOS DESTACADOS

Vaskania

Videojuego de terror multijugador cooperativo en línea, que utiliza mecánicas de reconocimiento de voz y conexión en la red a través de Networking for Gameobjects.

Me Olvidaste?

Videojuego narrativo ambientado en el período post-dictadura en Chile, que utiliza un sistema propio de diálogo y toma de decisiones.

El Minimarket

Videojuego experimental sobre explorar un minimarket cambiante que utiliza sistemas para detectar qué objetos el jugador está mirando, y cambiar aquellos que no mira dependiendo de la situación

EDUCACIÓN

Colegio de los Sagrados Corazones Providencia

Licencia de Educación Media Humanístico Científica